

スーパーファミコン<sup>®</sup>



SUPER FAMICOM<sup>®</sup>  
LICENSED BY NINTENDO

# DRAGON BALL Z

ドラゴンボール

スーパー ぶ どう でん

超武闘伝



とりあつか せつめいしょ  
取扱い説明書

SHVC-AZ4J-JPN



©バードスタジオ/集英社・フジテレビ・東映動画  
©BANDAI 1994 MADE IN JAPAN

BAN  
DAI

# ごあいさつ

このたびは、任天堂スーパーファミコン専用ソフト「ドラゴンボールZ超武闘伝3」をお買い上げいただき誠にありがとうございました。ご使用前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱い説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱い説明書」は大切に保管してください。

## 使用上のご注意

- 1) ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- 2) テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 3) 長時間ゲームをするときは、健康のため1時間ないし2時間ごとに10分から～15分の小休止をしてください。
- 4) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 5) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- 6) シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- 7) カセットの着脱時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。
- 8) このカセットはスーパーファミコン専用です。ファミリーコンピュータでは使用できません。
- 9) スーパーファミコンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないでください。
- 10) ゲームを始めると、圧縮データを展開する黒い画面が、しばらく表示されます。故障等ではありません。

## 健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。



# CONTENTS

ゲーム概要 <sup>がいよう</sup> .....	2
コントローラーの基本操作 <sup>きほんそうさ</sup> .....	3
登場キャラクター <sup>とうじょう</sup> .....	4
ゲームスタート.....	6
オプション.....	7
対戦モード <sup>たいせん</sup> .....	8
天下一武道会 <sup>てんかいふどうかい</sup> .....	10
バトルオプション.....	11
デュアルスクリーンバトル.....	13
究極の必殺技を体得しろ! <sup>きゅうきよく ひつさつわざ たいとく</sup> .....	15
コマンド早見表 <sup>はやみひょう</sup> .....	17

# ゲーム概要

これ以上のものは存在しないと思われた前作を、はるか  
にうわまわるスケールで登場の「ドラゴンボールZ超武闘  
伝3」。最新最強の戦士達が、おのれの技とプライドを  
かけて勝負する。更なる進化を遂げたデュアルスクリー  
ンシステムを始めとするバトルシステムが、未体験のバ  
トルゾーンを作りだす。究極のバトルアクションゲーム  
を思いっきり堪能しよう!!



# コントローラーの基本操作

Lボタン／<sup>ひだりほうこう</sup>左方向へダッシュ移動 Rボタン／<sup>みぎほうこう</sup>右方向へダッシュ移動

※L・Rボタンは押している間、<sup>お</sup>移動が<sup>あ</sup>続きます。

Xボタン／<sup>ぶくうじゆつ</sup>舞空術

Yボタン／パンチ



Aボタン／<sup>ひつきつわざ こうだん</sup>必殺技、光弾

Bボタン／キック

START／<sup>スタート</sup>ゲームスタート、ポーズ

SELECT／<sup>セレクト</sup>ポーズ中のオプション表示

+キー▲／ジャンプ ◀▶／<sup>ぜんしん こうたい</sup>前進・後退 ▼／しゃがみ

+キー／<sup>せんとうちゆういき じょうたい じ れん だ かいふく</sup>戦闘中息切れ状態時、連打で回復

<sup>あい て ほうこう</sup>相手方向+Yボタン／<sup>な</sup>投げる

※Y・Bボタンの同時押しでパワーを<sup>すばや</sup>素早くためます。

●相手の攻撃に対して後方向にキーを入れると防御

《<sup>みぎむ</sup>右向きの場合》

《<sup>ひだりむ</sup>左向きの場合》

+キー◀／<sup>た</sup>立ちガード

+キー▶／<sup>た</sup>立ちガード

+キー▲／しゃがみガード

+キー◀／しゃがみガード

# とう じょう 登場キャラクター

## そん ごくう 孫悟空

どんなピンチでも決してあきらめな  
い、心優しい超戦士。その限界を知ら  
ないパワーは、すべての悪を打ち  
滅ぼす。



## そん ごはん 孫悟飯

悟空の長男。セルを倒し、地球を救  
ったこともある。その秘めたる力は  
悟空をも凌ぐ。



## そん ごてん 孫悟天

悟空の次男。幼いながらも超サイヤ  
人に変身することができる。底知れ  
ぬ可能性を秘めたチビッコ戦士。



## ベジータ

悟空の宿命のライバル。悟空を超え  
ることを目標に、日々修行を重ねる  
孤高の戦士。



## トランクス

ベジータの息子。悟天とは親友であ  
りライバルでもある。バツグンの格  
闘センスは父親譲り。悟天同様、超  
サイヤ人に変身できる。





## 18号

セルゲームの後、クリリンと結婚した人造人間。その容姿からは想像もできないパワーとスピードを持つ。



## 界王神

魔人ブウの復活を企むバビディを追って地球にやってきた、すべての界王の上に立つ最高の神。



## ダーブラ

誇り高き魔界最強の王。今は、魔導師バビディに操られている。



## 魔人ブウ

邪悪な魔導師バビディによって蘇った、最強(凶)の魔人。あふれでる無限のパワーは、全戦士の驚異となるだろう。



# ゲームスタート

スーパーファミコン本体にROMカセットを正しくセットし、電源スイッチをONにしてください。タイトル画面の後、Aボタンを押すとゲームモード選択画面になります。



次の2つのゲームモードとオプションの中から1つを選びます。



＋キーで選び、Aボタンで決定します。

# オプション

ゲームモードを選ぶ前に、オプションモードでサウンドの出力設定と、BGM(音楽)とSE(効果音)を聴くことができます。

●項目は $\oplus$ キーで選びます。

「サウンドモード」……[ステレオ/モノラル]の切り替えができます。 $\oplus$ キー $\triangleleft\triangleright$ で切り替えます。

「ミュージック」…… $\oplus$ キー $\triangleleft\triangleright$ で曲名を選び、Aボタンを押すと好きな曲を聴くことができます。

「エフェクト」…… $\oplus$ キーの $\triangleleft\triangleright$ で番号を選び、Aボタンを押すとゲームの効果音や音声を聴くことができます。



# たい せん 対戦モード

す 好きなキャラクターを選んで、友 とも  
だち 達との対戦プレイやコンピュータ  
たい せん との対戦ができます。

★対戦モードを決めます。

✚キーで選び、Aボタンで決定し  
ます。

「1P対2P」……友達<sup>ともだち</sup>の操作するキャラクターと戦います。  
(コントローラーⅠとⅡ<sup>しやう</sup>を使用)

「1P対COM」……コンピュータの操作するキャラクターと  
戦います。(コントローラーⅠのみ使用)

「観戦モード」……どちらもコンピュータが操作し、自動的<sup>じどうてき</sup>に  
戦<sup>たたか</sup>ってくれるモードです。



★キャラクターを選びます。  
たい せん 対戦ゲームモードを選ぶと、次に  
じ ぶん 自分のプレイするキャラクターを  
えら 選びます。まず、1Pのキャラク  
ターをコントローラーⅠの✚キー  
で選び、Aボタンで決定します。

つぎ たい せん あい て 次に対戦相手を選びます。対戦相  
て 手<sup>ば あい</sup>がコンピュータの場合は、コン  
と トラローラーⅠで選びます。STA  
RTボタンでランダムモードにす  
ると、ランダムに選ばれます。  
たい せん あい て 対戦相手が2Pの場合には、コン  
と トラローラーⅡで選んでください。





## ★ステージを選びます。

つぎにステージの選択をします。  
コントローラーⅠで、キャラクターを選ぶときと同じ操作で行ないます。



## ★対戦するときのハンデや、各種設定をします。

対戦バトル設定画面が表示されたら、**+**キーの**▲▼**で各項目を選びます。



## ハンデ

**"ライフ"**……ライフの数値を変えます。**+**キーの**▶**で数字が減り、**◀**で増えます。(400～10の間)  
**"攻撃力"**……攻撃の威力を「ふつう」と「たかい」の2段階に設定できます。**+**キーの**◀▶**で変えます。

## 設定

**"ゲームランク"**……ゲーム全体の難易度を1～4までの4段階に設定できます。**+**キーの**◀▶**で順番に変わります。  
**"ミュージック"**……試合中に流れるゲーム音楽を選ぶことができます。**+**キーの**◀▶**で選びます。

ゲーム設定画面で、Aボタンを押すとバトルが始まります。  
会話画面の表示後、ゲームが始まります。

# てん か いち ぶ どう かい 天下一武道会

※コントローラーⅠ・Ⅱを使用します。

キャラクターが8人まで参加できる  
トーナメント方式のゲームです。



## てん か いち ぶ どう かい 天下一武道会のゲームランク

1 回戦の4試合……2. ふつう  
準決勝の2試合……3. きびしい  
決勝戦……4. スーパー

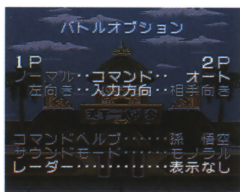
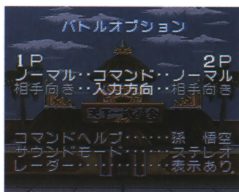
天下一キャラ選択画面で、**+**キーでキャラクターを選び、Aボタンで決定します。同様の操作で最大8人まで選ぶことができます。選んだ順に1P～8Pまでのキャラクターが表示されます。(選んだのが8人以下の場合、STARTボタンを押すと残りは、コンピュータが決定します。)キャラクター決定後は自動的に対戦表が表示され、ゲームが始まります。この時SELECTボタンでコントローラーの入れ換えができます。



※選択時は、コントローラーⅠのみで操作します。

# バトルオプション

バトル中に<sup>ちゆう</sup>STARTボタンを<sup>お</sup>押しポーズ状態<sup>じようたい</sup>にしてから、  
SELECTボタンを押すと、バトルオプション画面<sup>がめん</sup>になります。  
(もう一度<sup>いちど</sup>押すと、元<sup>もと</sup>に戻ります)



各項目とも<sup>かくこうもく</sup>＋キーの<sup>えら</sup>▲▼で選び、<sup>ひようじ</sup>＋キーの<sup>か</sup>◀▶で表示を変えます。

“コマンド”……ノーマルで通常<sup>つうじよう</sup>のコマンド操作、オート、S  
オートにするとAボタンだけで状況<sup>じようきよう</sup>に合わせた必殺技<sup>ひつさつわざ</sup>ができます。

※Sオートはプレイヤーのコマンド入力優先<sup>にゆうりよくゆうせん</sup>のオートです。

“入力方向”……各コマンドの入力方向<sup>にゆうりよくほうこう</sup>を設定<sup>せつてい</sup>します。右向き、  
左向きにすると敵との位置関係<sup>いちかんけい</sup>によらず、同  
じ向きのコマンド入力が可能です。  
(投げも変わります)



"コマンドヘルプ"……コマンドヘルプ画面になります。各キャラクターのコマンド操作を見ることができます。+キーの◀▶でキャラクターを選びます。

●コマンド入力方向

●キャラクター名／+キーで◀▶でキャラクターが選べます。

●コマンド／技リスト上で選ばれた技のコマンドが表示されます。

●技リスト／+キー▲▼で選ぶと上に技のコマンドがでます。  
白数字—コンビネーション 青数字—通常光線技  
赤数字—デモ必殺技

"サウンドモード"……音声の出力をステレオか、モノラルに切り替えます。

"レーダー"……画面上部のレーダーの"あり／なし"を選びます。

コマンドヘルプ・右向き

孫 悟空

ジャンプ→↓B

- 1 スラッシュダウンキック
- 2 ジャンプニーリフト
- 3 激烈連脚
- 4 浴びせ蹴り
- 5 ジャイアントスイング
- 6 連続エネルギー弾
- 7 かめはめ波
- 8 超かめはめ波

マルヒ たいせん

秘

対戦モードで、バトル終了後司会者が出てきて

キャラクターをパワーアップする事があります。

その時に司会者が教えてくれるコマンドを覚えておこう!!

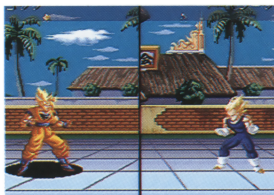
プレイしなおした時、バトル開始前に自分のプレイするキャラクターの会話中に、このコマンドを入力すれば、いつ

でもパワーアップした状態で戦えるぞ!!



# デュアルスクリーンバトル

スーパー ぶとうでん  
超武闘伝でのバトルでは欠かせないデュアルスクリーン。離  
れた位置にいるキャラクターをピックアップして、2分割し  
た画面に2人同時に表示するシステムです。



POWER...必殺技を撃つためのパワー  
LIFE...体力(0になると負け)

1P側

2P/COM側



1Pキャラクター

2Pキャラクター

レーダー...キャラクターの現在位置

## ★デュアルスクリーンの有効な使い方

- 離れている間に気(POWER)をためよう。
- 連続技を決められそうになったら、ダッシュや舞空術等で相手から離れよう。
- デュアルスクリーン時のデモ必殺技は、ガードやはじく、かき消す、撃ち返すことができる。
- 空中、地上、室内と、バトルフィールドに合った戦いをしよう。



マルチこんかい

秘 今回はデュアルスクリーン状態でも舞空術が使える!!



# きゅうきよく ひっ さつ わざ たい とく 究極の必殺技を体得しろ!

ひっさつわざ ひっさつわざ つか いったい パワー ひつよう  
必殺技(デモ必殺技)を使うには、一定のPOWERが必要です。  
つうじょう だん すこ パワー しょうひ  
通常のエネルギー弾も、少しだけPOWERを消費します。



つうじょう だん う じょうたい  
※通常のエネルギー弾は、撃ちすぎるとフラフラの状態になります。

## く あ わざ く だ ★組み合って技を繰り出す!

りようほう  
両方のキャラクターがダッシュしてぶつкаると、組みあいま  
す。このときタイミングよくコマンドを入力すると、連続し  
て技を出します。  
わざ だ



くうちゅう が めん はし にゅうりよく な  
※空中、または画面の端では、コマンド入力しても投げに  
なりません。

## ★攻撃をかわして反撃に！

必殺技の中でもデモ必殺技は強力な破壊力がありますが、万一しかけられても、うまく見切れれば防御することができます。



## 見切りとは？

今回も自分のキャラが腰を落とした瞬間が勝負！迷わずキーを入れよう！！

■ガード／ $\triangle + \text{A}$  ダメージ50%

■はじく／ $\triangle + \text{A}$  ダメージ25% 失敗するとダメージ100%

■かきけす／ $\triangle + \text{A}$  ダメージ0、ただしPOWER消費

■撃ち返す／ $\triangle + \text{A}$

※ボタン操作はすべて、右向きのときのものです。

●必殺技の撃ち合いになったら、Aボタンを連打して先に50回に達するか、8秒後に連打数の多い方の撃ち勝ちとなります。

●撃ち合いに負けたら、すかさずガードしよう。

●ガードモードの入力時間は、お互いの距離とゲームランクで変わってきます。つまり、近いほどそしてゲームランクが高いほど入力時間が短くなります。

## ●投げられてからの反撃

相手に投げられる瞬間、 $\text{L}$ か $\text{R}$ ボタンのうち相手方向ボタンを2回連打すると空中に投げられた時、相手に反撃をします。

## ●投げられてからの着地

これは、反撃とボタンが反対なだけです。つまり、投げられる瞬間に $\text{L}$ か $\text{R}$ ボタンのうち自分方向ボタンを2回連打すると、空中に投げられた時、スーッと地上に降ります。



# はや み ひょう コマンド早見表

## ★<sup>そん ごくう わざ</sup>孫悟空の技

※<sup>そう き</sup>ボタン操作はすべて、<sup>みぎ む</sup>右向きのときのものです。  
(<sup>ひだり む</sup>左向きの場合は、<sup>さ ゆうぎやく</sup>左右逆になります。)

<sup>わざ なまえ</sup> 技の名前	<sup>そう き</sup> ボタン操作
スラッシュダウンキック	(ジャンプ中) <b>+</b> <b>▷</b> <b>+</b> <b>+</b> <b>(B)</b>
ジャンプニーリフト	<b>+</b> <b>△</b> <b>+</b> <b>+</b> <b>(B)</b>
<sup>げきれつれんきやく</sup> 激烈連脚	<b>+</b> <b>+</b> <b>(B)</b>
<sup>あ げ</sup> 浴びせ蹴り	<b>+</b> <b>▷</b> <b>◁</b> <b>+</b> <b>+</b> <b>▷</b> <b>+</b> <b>(B)</b>
ジャイアントスイング	(組み合い中) <b>+</b> <b>△</b> <b>+</b> <b>+</b> <b>(Y)</b>
<sup>れんぞく</sup> 連続 <sup>だん</sup> エネルギー弾	<b>+</b> <b>+</b> <b>(A)</b>
かめはめ波 <sup>は</sup>	<b>+</b> <b>+</b> <b>(A)</b>
<sup>スーパー</sup> 超かめはめ波 <sup>は</sup>	<b>+</b> <b>+</b> <b>▷</b> <b>+</b> <b>(A)</b>



★孫悟飯の技

※ボタン操作はすべて、右向きのときのものです。  
(左向きの場合は、左右逆になります。)

技の名前	ボタン操作
爆烈パンチ	→ + ← + → + Y
ジェットアッパー	↺ + Y
フレイルソバット	← + (タメ) → + B
舞空脚	(ジャンプ中) → + ↓ + B
グラントアタック	(組み合い中) → + ↗ + Y
連続エネルギー弾	↺ + A
魔閃光	↺ + A
かめはめ波	↺ + → + A



★孫悟天の技

※ボタン操作はすべて、<sup>みぎむ</sup>右向きのときのものです。  
(<sup>ひだりむ</sup>左向きの場合は、<sup>さゆうぎやく</sup>左右逆になります。)

技の名前	ボタン操作
スピニングキャノン	△ + ▽ + B
スパイクランチャー	◁ + (タメ) + ▷ + Y
トランスライナー	➡ ▷ ◁ + ➡ + B
ローリングボンバー	➡ + Y
ストライクエルボー	(組み合い中) + ▽ + Y
連続エネルギー弾	➡ + A
エネルギー波	➡ + A
かめかめ波	➡ + ➡ + A



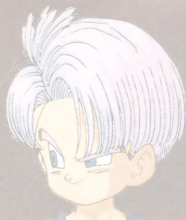


# ★ベジータの技

※ボタン操作はすべて、右向きみぎむのときのものです。  
(左向きひだりむの場合は、左右逆さゆうぎやくになります。)

技の名前 <small>わざ なまえ</small>	ボタン操作 <small>そうさ</small>
ニードルブロック	△ + ▴ + (B)
スーパーダッシュ	➡ + ◀ + ➡ + (Y)
ドライビングエルボー	➡ + (Y)
バスターランチャー	(組み合い中) ◀ + ▴ + (Y)
連続エネルギー弾 <small>れんぞく だん</small>	➡ + (A)
爆発波 <small>ばくはつ は</small>	➡ + ▴ + (A)
ビックバンアタック	➡ + (A)
ファイナルフラッシュ	➡ + ➡ + (A)





## ★トランクスの技

※ボタン操作はすべて、<sup>みぎむ</sup>右向き<sup>さうさ</sup>のときのものです。  
(<sup>ひだりむ</sup>左向き<sup>さ</sup>の場合は、<sup>さゆうぎやく</sup>左右逆になります。)

わざ 技の名前	ボタン操作 <sup>さうさ</sup>
スプラッシュサルト	← + B
グランドフォール	↖ + B
リトリートソバット	→ + ← + → + B
ソニックナックル	← + Y
ボディキック	( <sup>くあちゆう</sup> 組み合い中) ↖ + Y
<sup>かくさん</sup> 拡散 <sup>だん</sup> エネルギー弾	← + A
<sup>きこうは</sup> 気功波	← + A
<sup>きあほう</sup> 気合い砲	← + → + A





★<sup>ごう</sup>18号<sup>わざ</sup>の技

※ボタン操作はすべて、右向き<sup>みぎむき</sup>のときのものです。  
(左向き<sup>ひだりむき</sup>の場合は、左右逆<sup>さへうさか</sup>になります。)

技の名前 わざ なまえ	ボタン操作 そう さ
パームスマッシュ	➡ + ◀ + ➡ + Y
スパイクライナー	◀ + ➡ + B
トライアングルキック	➡ + ◀ + ➡ + B
ヒップアタック	➡ + B
ブラッディーニー	(組み合い中) ◀ + ➡ + Y
気円斬 きえんざん	➡ + A
エネルギーボール	➡ + A
エネルギーウェーブ	➡ + ➡ + A



★<sup>かいおうしん</sup>界王神<sup>わざ</sup>の技

※ボタン操作はすべて、<sup>みぎむ</sup>右向き<sup>さうさ</sup>のときのものです。  
(<sup>ひだりむ</sup>左向き<sup>ばあい</sup>の場合は、<sup>さゆうぎやく</sup>左右逆になります。)

<sup>わざ</sup> 技 <sup>なまえ</sup> の名前	<sup>そうさ</sup> ボタン操作
<sup>し れんきやく</sup> 四連脚	⬇️ + (B)
うごきふうじ	⬅️ + (タメ) ⬇️ + (B)
クレイジーラッシュ	⬅️ + (タメ) ⬇️ + (Y)
<sup>き えんじん</sup> 気円陣	⬇️ ➡️ ⬅️ ⬇️ + (Y)
すかしなげ	( <sup>く あい せう</sup> 組み合い中) ⬇️ ⬆️ + (Y)
ウェーブショック	⬇️ + (A)
エネルギーラスト	⬇️ + (A)
<sup>げきれつしんおうほう</sup> 激烈神王砲	⬇️ ⬇️ ➡️ + (A)



## ★ダーブラの技わざ

※ボタン操作はすべて、右向きみぎむきのときのものです。  
(左向きひだりむきの場合は、左右逆さゆうさかになります。)

技の名前 <small>わざ なまえ</small>	ボタン操作 <small>ボタン そうさ</small>
リフトアッパー	⬆️ + ⬆️ Y
ビートファイアー	(組み合い中) ⬆️⬆️ + ⬆️ Y
連続エネルギー弾 <small>れんぞく だん</small>	⬆️ + A
サライバシュート	⬅️ + ⬆️ + ➡️ + A
ソードキャノン	(ジャンプ中) ⬆️ + ⬆️ + A
ファイアーウォール	⬆️ + ⬆️ + ⬆️ + A
デスボール	⬆️ + ⬆️ + A
シュートフレイム	⬆️ + ⬆️ + ➡️ + A





★魔人ブウの技

※ボタン操作はすべて、<sup>みぎむ</sup>右向きさうさのときのものです。  
(<sup>ひだりむ</sup>左向きさゆうさの場合は、左右逆になります。)

技の名前	ボタン操作
パワーサルト	←+Y
プラネットアタック	←+ (タメ) →+Y
ヒップクラッシュ	←+B
ヘビープレス	(組み合い中) ←+△+Y
拡散エネルギー弾	←+A
衝撃波	←++→+A
エネルギーブリット	←+A
マイティネスボマー	←++→+A



# バンダイゲームステーション

ゲームについてのご質問は、**03-5828-3333**

[受付時間/月～金曜日(除く祝日) 10～16時]にお問い合わせください。

- 電話番号はよく確かめて、おまちがえないようにしてください。
- 受付時間外の電話は、おさげください。
- 東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。

## おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が見られる場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、弊社まで御一報ください。

## お父さま・お母さま方へ(必ずお読みください)

このたびは、バンダイ製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際は、住所・氏名(保護者)・電話番号と、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

## バンダイお客様相談センター

(関東)東京都台東区駒形2-5-5 ☎111-81 ☎**03-3847-6666**

(関西)大阪市北区豊崎4-12-3 ☎531 ☎**06-375-5050**

(中部)名古屋市昭和区御器所 3-2-5 ☎466 ☎**052-872-0371**

- 電話受付時間 月～金曜日(除く祝日)10～16時
- 電話番号はよく確かめて、おまちがえないようにしてください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY  
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED  
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

**スーパーファミコン®** は任天堂の商標です。

発売元

**株式会社バンダイ**

マルチメディア事業部

東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81